

PROJEKT
STIGSBORG BØRNE&UNGEUNIVERS

BYGHERRE
AALBORG KOMMUNE

BYGHERREKONTAKT
ERIK BJERGE ALRØ
V/ DK2 BYGHERREÅDGNING
TLF: 2774 4435

VORES ROLLE
BYGHERREÅDGIVER,
DGNB OG BÆREDYGTIGHED

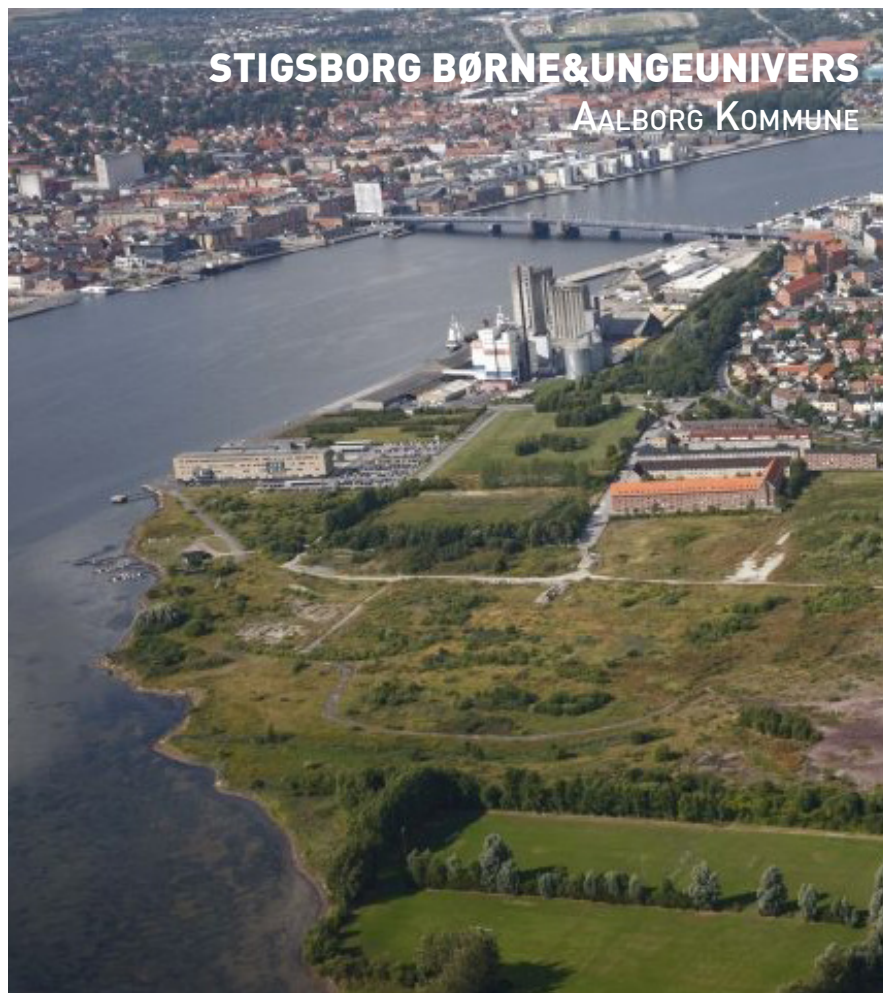
RÅDGIVER
ENDNU IKKE UDBUDT

ENTREPRISEFORM
UDBYDES I TOTALENTREPRISE

STØRRELSE
CA 15.000 M²

ENTREPRISESUM
240 MIO. KR.

UDFØRELSE
PT. PÅGÅR IDÉFASE 2019
AFLEVERING PLANLAGT MEDIO 2023



PROJEKT

Aalborg Kommune arbejder med etablering af et nyt børne- og ungeunivers for aldersgruppen 0-15 år. Universet skal efter planen stå klar i 2024 og omfatte en skole med plads til 1000 elever, og en integreret institution med plads til 160 børn (60 vuggestuebørn og 100 børnehavnere), hvorved der skabes gode sammenhænge og trygge overgange for børnene og familierne. Derudover vil universet også rumme fritids- og ungdomstilbud samt idræts- og øvrige fritidsfaciliteter med blandt andet hal og boldbaner.

Universet skal efter intentionen integreres med den omkringliggende Stigspark og det maritime miljø ved fjorden. Med en central placering i bydelen vil universet blive et omdrejningspunkt for familielivet og bylivet ved, at der skabes størst mulig synergi med resten af bydelen.

Stigsborg Havnefront skal være en konkret 1:1 udmøntning af Aalborgs bæredygtighedsstrategi: "Sammen skaber vi et grønt og stærkt Aalborg, hvor mennesker trives". Intentionen om en bæredygtig bydel skal forstås i den brede forstand, hvor både det miljømæssige, det sociale og det økonomiske perspektiv indtænkes gennem integrerede løsninger og holistiske tilgange

YDELSE

etos ingeniører er tilknyttet bygherrerådgiverteamet som specialister ifm. bæredygtighed og DGNB. Vi faciliterer de indledende bygherre - og brugerprocesser i forbindelse med implementering af krav og rammer for DGNB, FN's 17 verdensmål, cirkulær økonomi og SMARTe løsninger. Processen udmønter sig i konkrete bidrag til idéoplæg, tildelingskriterier og udbudsmaterialer. etos bidrager desuden til bedømmelse af totalentreprisetilbuddene samt sikring af at indledende krav og intentioner implementeres gennem hele projektprocessen.

